PRAVIDLA

KRTEK A POČASÍ

CZ

Autor hry: Honza Vodička

Hra pro 2–4 hráče od 3 let (s variantou od 5 let)

Herní materiál:
16 pevných kartiček (základní hra)
8 pevných kartiček (rozšíření)

Krteček má rád hezké počasí. Když svítí sluníčko, hraje si venku se svými kamarády. Jindy zůstává doma a připravuje se na další výpravy. Pokud zmokne, nezbude mu než usušit si mokré kalhotky, aby mohl zase vyběhnout ven.

Příprava a cíl hry
Před první hrou opatrně vyjměte všechny kartičky z předseknuté kartonové mřížky. Hru lze hrát v několika variantách. Základní varianta je určena pro nejmenší hráče od 3 let. Pokročilá pravidla jsou určena pro zkušenější hráče od 5 let. Cílem hry je získat co nejvíce bodů.

1/ ZÁKLADNÍ VARIANTA *(pro děti od 3 let)*
Varianta se hraje se 16 základními kartičkami. Děti si při hře procvičí znalost základních barev, paměť a vizuální představivost. Kartičky pro základní variantu hry:

SYMBOL	BARVA	POČET	VÝZNAM
	žlutá	6	hráč, který kartu získá, má na konci hry **1 bod**
	červená	5	pokud hráč při hře otočí kartu, nic se nestane
	modrá	5	hráč jedno kolo nehraje

Příprava a průběh hry
Vyberte z herního materiálu 16 základních kartiček, zamíchejte je a každému hráči rozdejte stejný počet. Pokud jedna kartička zbude, položte ji rubem nahoru doprostřed stolu. Poté si hráči prohlédnou sadu kartiček, které mají v ruce, ale nikomu je neukazují. Nejmladší hráč začíná hru tím, že vyloží jednu kartičku z ruky na stůl rubem nahoru a řekne, o kterou kartičku se jedná.
Poznámka: *Nejmenší děti nebo méně zkušení hráči mohou obrázek na kartičce, předtím než ji umístí na stůl, spoluhráčům ukázat.*

Poté pokračuje ve hře stejným způsobem hráč po levici. Hráči se pravidelně střídají ve vykládání karet po směru hodinových ručiček.
Poznámka: *Pro snadnější zapamatování doporučujeme pokládat kartičky do čtverce nebo jiného pravidelného útvaru.*

Jakmile některý z hráčů umístí na stůl poslední kartičku, začíná druhá část hry. Hráč, který je na řadě, otočí libovolnou kartičku a vezme si ji k sobě, přitom se zachová podle jejího významu. Hráči se snaží sbírat bodované kartičky, jejichž polohu si mohli zapamatovat při pokládání kartiček v první části hry. Hra končí odebráním poslední kartičky. Vyhrává hráč s největším počtem bodů.
Poznámka: *Hru doporučujeme hrát na více kol, aby se všichni vystřídali v začínání.*

2/ VARIANTA HRY S ROZŠÍŘENÍM
(pro děti od 5 let)
Pravidla i cíl hry zůstávají stejné jako v základní variantě, jen se hraje se všemi 24 kartičkami. K základní sadě 16 karet se přidá 8 karet rozšíření se symboly ročních období. Tyto karty přinášejí hráčům při hodnocení na konci hry další body.

SYMBOL	BARVA	POČET	VÝZNAM
	růžová	2	jaro - **1 bod**
	zelená	2	léto - **1 bod**
	oranžová	2	podzim - **1 bod**
	světle modrá	2	zima - **1 bod**

Hodnocení kartiček rozšíření

- Za každou kartičku jara, léta, podzimu nebo zimy – **1 bod**
- Za 2 kartičky stejné roční doby (např. léto + léto) – **3 body**
- Za 4 kartičky s různými ročními dobami (jaro + léto + podzim + zima) – **7 bodů**

3/ VARIANTA S BLAFOVÁNÍM

Před hrou si každý hráč vezme 2 kartičky rozšíření se symboly ročních dob (při hře 2 hráčů si každý hráč vezme 4 kartičky) a položí je před sebe lícem nahoru. Kartičky rozšíření hráči nevykládají při hře na stůl, využijí je pouze jako žetony při blafování a během závěrečného hodnocení.

Průběh hry

Varianta s blafováním se hraje stejně jako základní varianta hry s tím rozdílem, že hráči mohou při pokládání kartiček na stůl „blafovat“, tzn. popsat ostatním hráčům obsah kartičky nepravdivě.
Příklad: *Hráč se chystá vyložit žlutou kartičku se „sluníčkem“, ale řekne „mráček“ (modrá kartička).*

Pokud si některý ze soupeřů myslí, že hráč nemluví pravdu, může ho obvinit ze lži. V tom případě se právě umístěná kartička otočí lícem nahoru. Pokud pokládající hráč mluvil pravdu, dostane jednu kartičku se symbolem ročního období od hráče, který ho obvinil ze lži. Pokud pokládající hráč blafoval, musí dát naopak jednu svoji kartičku spoluhráči. Umístěná kartička se poté otočí zpět rubem nahoru. Jakmile hráč přijde o všechny kartičky s ročními obdobími, přichází o možnost blafovat nebo obvinit z blafování jiného hráče. Po položení poslední kartičky začíná druhá část hry s odebíráním. Po odebrání poslední kartičky si hráči sečtou získané body.

Hodnocení

Hodnocení karet ve variantě hry s blafováním je stejné pro karty ze základní sady (tj. „sluníčko“ – 1 bod, „hrneček“ – bez efektu, „mráček“ – hráč v příštím tahu nehraje). Hráči navíc získávají na konci hry 1 bod za každou kartičku se symbolem roční doby, kterou mají v ruce.

DOPORUČENÍ PRO RODIČE A UČITELE

1/ Při vykládání kartiček

Zapamatování kartiček je pro děti snazší, pokud je spoluhráčům ukazují. Děti si tak trénují vizuální paměť, podobně jako při hře pexeso. Ve složitější variantě, kdy obsah karty ostatním hráčům pouze sdělují, si děti trénují také sluchovou (verbální) paměť a představivost.

Tuto schopnost má, ve srovnání s vizuální pamětí, většina předškolních dětí výrazně slabší, přičemž ve škole je velmi důležitá.
Poznámka: *Hráči se mohou domluvit, že budou říkat barvu karty (žlutá, červená nebo modrá) nebo symbol na kartě (sluníčko, hrneček nebo mráček). Děti si také můžou vymyslet vlastní pojmenování karet, které například pojmenovává děj nebo místo na kartě (je hezky, Krteček je doma, prší apod.). Nejobtížnější je varianta, kdy děti mohou říci kteroukoli z výše uvedených možností.*

2/ Po skončení hry nebo kola můžete s dětmi projít kartičky, které získaly, a popovídat si o obrázcích.
Příklad: *Na žlutých kartičkách s počasím mohou děti nalézt Krtečkovy kamarády, na červených kartičkách činnosti, které Krteček dělá doma. U kartiček rozšíření si můžete s dětmi popovídat o aktivitách, které jsou pro danou roční dobu typické.*

PRAVIDLÁ

KRTKO A POČASIE

SK

Autor hry: Honza Vodička

Hra pre 2–4 hráčov od 3 rokov (s variantom od 5 rokov)

Herný materiál:
16 pevných kartičiek (základná hra)
8 pevných kartičiek (rozšírenie)

Krtko má rád pekné počasie. Keď svieti slniečko, hrá sa vonku so svojimi kamarátmi. Inokedy zostáva doma a pripravuje sa na ďalšie výpravy. Ak zmokne, nezostane mu nič iné ako usušiť si mokré nohavičky, aby mohol zase vybehnúť von.

Príprava a cieľ hry
Pred prvou hrou opatrne vyberte všetky kartičky z predseknutej kartónovej mriežky. Hru je možné hrať v niekoľkých variantoch. Základný variant je určený pre najmenších hráčov od 3 rokov. Pokročilé pravidlá sú určené pre skúsenejších hráčov od 5 rokov. Cieľom hry je získať čo najviac bodov.

1/ ZÁKLADNÝ VARIANT *(pre deti od 3 rokov)*
Varianta sa hrá so 16 základnými kartičkami. Deti si pri hre precvičia znalosť základných farieb, pamäť a vizuálnu predstavivosť. Zoznam kartičiek pre základnú variantu hry:

SYMBOL	FARBA	POČET	VÝZNAM
	žltá	6	hráč, ktorý kartu získa, má na konci hry **1 bod**
	červená	5	ak hráč pri hre otočí kartu, nič sa nestane
	modrá	5	hráč jedno kolo stojí

Príprava a priebeh hry
Vyberte z herného materiálu 16 základných kartičiek, zamiešajte ich a každému hráčovi rozdajte rovnaký počet. Ak jedna kartička zostane, položte ju rubom nahor doprostred stola. Potom si hráči prehliadnu sadu kartičiek, ktoré majú v ruke, ale nikomu ich neukazujú. Najmladší hráč začína hru tým, že vyloží jednu kartičku z ruky na stôl rubom hore a povie, o ktorú kartičku sa jedná.
Poznámka: *Najmenšie deti alebo menej skúsení hráči môžu obrázok na kartičke, predtým než ju umiestnia na stôl, spoluhráčom ukázať.*

Potom pokračuje v hre rovnakým spôsobom hráč po ľavici. Hráči sa pravidelne striedajú vo vykladaní kariet po smere hodinových ručičiek. ***Poznámka:*** *Pre ľahšie zapamätanie odporúčame pokladať kartičky do štvorca alebo iného pravidelného útvaru.*

Hneď ako niektorý z hráčov umiestni na stôl poslednú kartičku, začína druhá časť hry. Hráč, ktorý je na rade, otočí ľubovoľnú kartičku a vezme si ju k sebe, pritom sa zachová podľa jej významu. Hráči sa snažia zbierať bodované kartičky, ktorých polohu si mohli zapamätať pri pokladaní kartičiek v prvej časti hry. Hra končí odobratím poslednej kartičky. Vyhráva hráč s najväčším počtom bodov.
Poznámka: *Hru odporúčame hrať na viac kôl, aby sa všetci vystriedali v začínaní.*

2 / VARIANT HRY S ROZŠÍRENÍM
(pre deti od 5 rokov)
Pravidlá aj cieľ hry zostávajú rovnaké ako v základnej variante, len sa hrá so všetkými 24 kartičkami. K základnej sade 16 kariet sa pridá 8 kariet rozšírenia so symbolmi

ročných období. Tieto karty prinášajú hráčom pri hodnotení na konci hry ďalšie body.

SYMBOL	FARBA	POČET	VÝZNAM
	ružová	2	jar - **1 bod**
	zelená	2	leto - **1 bod**
	oranžová	2	jeseň - **1 bod**
	svetlo modrá	2	zima - **1 bod**

Hodnotenie kartičiek rozšírenia:

- Za každú kartičku jari, leta, jesene alebo zimy - **1 bod**
- Za 2 kartičky rovnakých ročných období (napr. leto + leto) - **3 body**
- Za 4 kartičky s rôznymi ročnými obdobiami (jar + leto + jeseň + zima) - **7 bodov**

3/ VARIANT S BLAFOVANÍM

Pred hrou si každý hráč vezme 2 kartičky rozšírenia so symbolmi ročných období (pri hre 2 hráčov si každý hráč vezme 4 kartičky) a položí ich pred seba lícom nahor. Kartičky rozšírenia hráči nevykladajú pri hre na stôl, využijú ich len ako žetóny pri blafovaní a počas záverečného hodnotenia.

Priebeh hry

Variant s blafovaním sa hrá rovnako ako základný variant hry s tým rozdielom, že hráči môžu pri pokladaní kartičiek na stôl „blafovať", tzn. popísať ostatným hráčom obsah kartičky nepravdivo.
Príklad: *Hráč sa chystá vyložiť žltú kartičku so „slniečkom", ale povie „obláčik" (modrá kartička).*

Ak si niektorý zo súperov myslí, že hráč nehovorí pravdu, môže ho obviniť z klamstva. V tom prípade sa práve umiestnená kartička otočí lícom nahor. Ak pokladajúci hráč hovoril pravdu, dostane jednu kartičku so symbolom ročného obdobia od hráča, ktorý ho obvinil z klamstva. Ak pokladajúci hráč blafoval, musí dať naopak jednu svoju kartičku spoluhráčovi. Umiestnená kartička sa potom otočí späť rubom hore. Hneď ako hráč príde o všetky kartičky s ročnými obdobiami, prichádza o možnosť blafovať alebo obviniť z blafovania iného hráča. Po položení poslednej kartičky začína druhá časť hry s odoberaním kartičiek. Po odobratí poslednej kartičky si hráči spočítajú získané body.

Hodnotenie

Hodnotenie kariet vo variante hry s blafovaním je rovnaké ako pre karty zo základnej sady (t.j. „slniečko" - 1bod, „hrnček" - bez efektu, „obláčik" - hráč v budúcom ťahu nehrá). Navyše získavajú hráči na konci hry 1 bod za každú kartičku so symbolom ročného obdobia, ktorú majú v ruke.

ODPORÚČANIA PRE RODIČOV A UČITEĽOV

1/ Pri vykladaní kartičiek

Zapamätanie kartičiek je pre deti ľahšie, ak ich spoluhráčom ukazujú. Deti si tak trénujú vizuálnu pamäť, podobne ako pri hre pexeso. V zložitejšej variante, kedy obsah karty ostatným hráčom iba oznamujú, si deti trénujú aj sluchovú (verbálnu) pamäť a predstavivosť. Túto schopnosť má, v porovnaní s vizuálnou pamäťou, väčšina predškolských detí výrazne slabšiu, pričom v škole je veľmi dôležitá.
Poznámka: *Hráči sa môžu dohodnúť, že budú hovoriť farbu karty (žltá, červená alebo modrá) alebo symbol na karte (slniečko, hrnček alebo obláčik). Deti si tiež môžu vymyslieť vlastné pomenovanie kariet, ktoré napríklad pomenúva dej alebo miesto na karte (je pekne, Krtko je doma, prší a pod.) Najťažší je variant, keď deti môžu povedať ktorúkoľvek z vyššie uvedených možností.*

2/ Po skončení hry alebo kola môžete s deťmi prejsť kartičky ktoré získali, a porozprávať sa o obrázkoch.
Príklad: *Na žltých kartičkách s počasím môžu deti nájsť Krtkových kamarátov, na červených kartičkách činnosti, ktoré Krtko robí doma. U kartičiek rozšírenia si môžete s deťmi porozprávať o aktivitách, ktoré sú pre dané ročné obdobie typické.*

Dino Toys
K Pískovně 108
295 01 Mnichovo Hradiště
Czech Republic www.dinotoys.cz

97720177 N